

# POWER PLAYER

Numero 8/92 Hinta 5,-

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

## CASTLEVANIA IV

*Simon Belmont on palannut!*

**Nintendo**  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM

Star Tropics  
Captain Planet  
Tale Spin  
Magic Kingdom

**GAME BOY**

Terminator II  
Bubble Ghost  
Home Alone

# The Addams Family

*Kolikkoja perheongelmia*

The Addams Family	
Ocean	
IMESTYTY	PELAAJIA
Syksy	1
PELITYYPPI	SALASANA
Seikkailu	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKITASOA
	VAIKKA



Addamsin perheen talo ei ole tavallinen koti.

0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA & ÄÄNI					
3.5					
PELATTAVUUS					
3.1					
HAASTE					
3.6					
VIIHDE					
3.2					



Lastenhuoneessa on rahaa kerättäväksi.



Tästä hallista Gomez aloittaa etsintänsä.



Alhaalla kryptassa vaeltelevat luurangot vapaana.



Puutarhassa kohtaavat kiusallisia aaveita.

Addamsin perhe lienee useimmille tuttu. Tästä USAn tv:n veteraanisarjasta tehtiin hiljattain myös elokuva. Nyt englantilainen Ocean on tehnyt perheestä pelin jokaiseen Nintendon yksikköön. Tutustumme ensin NES-keskuskäyttöön.

Addamsien lakimies Tully Alford on kiinnostunut perheen varallisuudesta, mutta ei oikein löydä konstia saada näppejään kiinni rahoihin. Eraanä päivänä Gomez palaa kotiin ja huomaa, että muu perhe on ryövätty. Sinun avullasi Gomezin täytyy nyt löytää kaikki perheenjäsenet ja saada kasaan miljoona dollaria. Tämä ei käy niinkään helposti, sillä talo on suuri ja lauma kaameita ilmiömiisiä odottaa tuloasi.

Pelin asetelma poikkeaa tavallisesta. Se ei muodostu kaavamaisesti radoista, vaan lukemattomista huoneista ja piilopaikoista, jotka pitää tutkia.

Sinun pitää etsiä avaimia ja muita apuvälineitä päästäksesi eri huoneisiin ja löytääksesi perheenjäsenet. Gomez lähtee liikkeelle aivan yksin, mutta pelin edetessä hän saa apulaisia löytämistään muista Addamsseista.

## Toimituksen arvio

Addams Family on mutkikas peli ja eteneminen kysyy pitkämielisyyttä. Pelin idea on samankaltainen kuin Maniac Mansionissa, sillä tässäkin pitää tutkia monen monta huonetta ja ratkaista useita pulmia. Osa ongelmista ja huoneista on turhan hankalia ja peli tyssä helposti näihin vaikeuksiin. Koska peli ei kuitenkaan ole erityisen jännittävä, on liian helppoa vain luovuttaa. Olettaen ettei pelaaja ole sisukas Power Player.



## Star Tropics

Nintendo

ILMESTY	PELAAJIA
Heinäkuu	1
PELITYYPPI	SALASANA
Seikkailu	Ei
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKITASOA
	VAIKEA

## STARTROPICS™

SEIKKAILU ETELÄMERELLÄ

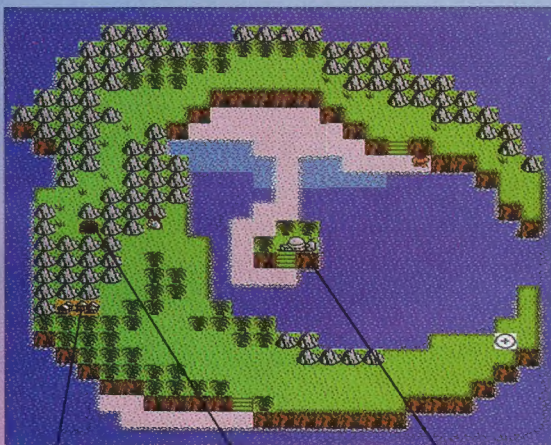
## Pelin kulku

Mike on baseballin pelaaja matkalla unelmalomalle Etelämerelle. Perillä hän on menossa setänsä, kuuluisan tohtori Steve Jonesin luokse asumaan. Mutta kun Mike saapuu perille, hän huomaa setänsä kadonneen jäljettömiin. Mike alkaa luonnollisesti heti etsinnän. Apunaan Mikellä on jo-jonsa, maagisia juomia, mystisiä aseita sekä oma neuvokkuutensa. Hänellä on kahdeksan saarta tutkittavanaan.

Tämä Nintendon seikkailupeli muistuttaa aika lailla Linkin ja Zeldan seikkailuja. Sinun täytyy tutkia kaikki saaret ja puhua asukkaille saadaksesi tarvittavia tietoja tohtori Jonesin edesottamuksista. Jokaisella saarella on luolia, joista voit löytää johtolankoja. Kun selvität kokonaisen saaren, jää pelisi automaattisesti muistiin. Voit myöhemmin palata mille tahansa selvitetylle saarelle, jos tarve niin vaatii.

## C-Island

Seikkailusi alkaa tältä saarelta, joka on saanut nimensä muotonsa perusteella. Mene ensin saaren ainoaan kylään, Coralcolaan ja rupattele kaikkien asukkaiden kanssa. Kun olet kerännyt kaikki johtolangat ja olet löytänyt jo-jon, voit mennä luolaan, joka johtaa saaren toisiin osiin. Sieltä löydät ainakin tri Jonesin laboratorion ja robotin Sub-C. Robotti auttaa sinua käynnistämään veneen ja lähtemään kohti seuraavaa saarta.



Coralcola, saaren ainoa kaupunki.

Kun olet selvittänyt tiesi läpi ensimmäisen luolan, tulet ulos täällä.

Tri Jonesin laboratorio. Täällä tapaat Sub-C:n.

## Coralcola

Puhu ensin kaikkien Coralcolan asukkaiden kanssa. Saat tärkeitä vihjeitä ja tämä on sitä paitsi ainoa keino löytää tie ensimmäiseen luolaan.



Sisäänkäynti luolaan.



Mene sisään puhumaan Chief Coralcolalle, niin saat häneltä jo-jon.

# STAR TOPICS™

Valtava käärme estää täällä kulkusi. Pystytkö nujertamaan sen?



Täällä putoaa helposti kokonaan uppeluksiin.

Täältä löytyy lisää lääkettä.

Täällä on pullollinen lääkettä.

Yritä löytää nappula, joka avaa salaoven.

Tässä on kattava kartta koko ensimmäisestä luolasta. Päästäksesi eteneään seuraavaan huoneeseen sinun täytyy ensin voittaa kaikki viholliset ja löytää sitten salaiset nappulat, jotka avaavat ovet. Huone ylimpänä oikealla on pimeä. Kun menet sisään voit pudota veteen ja hukkua. Pomon kanssa tarvitset hiukan harjaannusta, mutta ei se niin vaikeaa ole, kun keksit oikean taktiikan.

## Toimituksen arvio

Tämä on oikein hyvä Zeldan tyyppinen seikkailupeli. Grafiikka ja ohjattavuus eivät ole aivan huippuluokkaa, mutta juoni on niin kiinnostava, ettei se juuri häitä. Annamme pelille Nintendo-lehden kunniamaininnan Huippupeli. Se riittänee kertomaan, että itseään kunnioittavan seikkailupelin ystävän täytyy tutustua tähän.





# STARTROPICS™

Nyt olet selvittänyt vaikeimman osuuden C-saarella. Mene laboratorioon ja juttele Sub-C:n kanssa. Hänen avullaan voit hypätä veneeseen ja porhaltaa Lighthouse Islandille eli Majakkasaareen.



## Lighthouse Island

Nyt tulee lisää mutkia matkaan. Tämä saari on jo selvästi hankalampi ja hitaampi selvittää. Päästäkseensi ylipäänsä eteenpäin sinun täytyy löytää salainen reitti rannalla olevalle pullolle. Pullossa on tiedonanto, josta voi olla sinulle hyötyä. Vene jolla tulitte Sub-C:n kanssa tulee muuttumaan sukellusveneeksi, jolla pääseeekin sitten minne tahansa.



Tutki luola kauttaaltaan, että kohtaisit valtavan mustekalan, joka on ryöväynnyt pienet delfiinit.

Löydätkö kätketyn reitin sydämen luokse?

Avaa pullo ja lue kirje sen sisällä.

Nyt asiat käyvät ongelmallisiksi. Kannattaa ehkä piirtää karttoja luolista, ettei joutuisi aivan eksyksiin. Pelin käyttöohjeita on parasta myös pitää käsillä. Sieltä löytyy kirje ja koodi, joita ilman et tule toimeen.

Mies majakassa tietää saaresta paljon, mutta hän ei ole kovin puhelias. Juttele hänen kanssaan monta kertaa, niin hän kertoo salaisuuden.

Täällä asuu majakanvartijan vaimo. Hän kertoo pullosta, jonka hän on nähnyt.

# TR2™ TERMINATOR 2

## TUOMIOPÄIVÄ ON TULLUT!

0	1	2	3	4	5	
GRAFIikka & ÄÄNI						3.8
PELATTAVUUS						3.2
HAASTE						3.7
VIIHDE						3.6

Terminator 2 - Judgment Day	
Laji	
PELITYYPPI	PELAAJIA
Syky	1
Toiminta	
GAMELINK	SALASANA
EI	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	VAIKEA

Terminator 2 on toiminnantäyteinen peli, joka seuraillee hienosti elokuvan juonta. Se koostuu viidestä aika lyhyestä, mutta vaikeasta radasta. Vaikein puoli on se, että matkan varrella ei voi kerätä jatkomahdollisuuksia: Kahdella ensimmäisellä radalla ohjaat John Connoria eteenpäin ja loppupelin ajan olet T-800, jonka tehtävänä on suojella Johnia hengenvaarallista terminaattorilta T-1000.

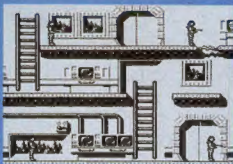


Korkeimman asteen toimintaa.



### Rata 1

John Connorin täytyy auttaa sotilasvoimia Skynetissä. Ollaksesi hyödyksi sinun pitää tuhota viisi generaattoria. Siten katkaiset voimakentän, joka suojaaa Skynetiä ja pääset sinne itse.



### Rata 3

John on löytänyt nyt terminaattorin, ohjelmoinut sen ja lähettänyt sen ajassa taaksepäin. Olet nyt T-800 ja sinun pitää suojella nuorta Johnia (nyt vain 10-vuotias) tappajaterminaattorilta T-1000.



### Rata 2

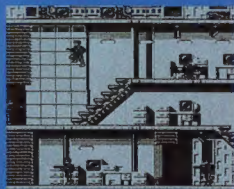
Skynetissä Johnin pitää löytää T-800 ja ohjelmoida se. Täällä on syytä pysytellä koko ajan kärryillä omasta reitistään, sillä muuten eksyy helposti.



Olet mennyt munaamaan ja kaikki maan asukkaat kuolevat.

### Rata 5

Olet onnistunut hyvin ja jäljellä on vain yksi vihollinen. T-1000! Etsi jostain käsiisi M-16 ja... Hasta la vista, baby!



### Rata 4

Sinun täytyy käydä laboratorion jokaisessa huoneessa selvittääksesi radan 4. Kun olet sulkenut kaikki voimakentät, löydät ensimmäisen terminaattorin chipit ja käsivarren.

### Toimituksen arvio

Terminator 2 on nasta. Grafiikka ja musiikki ovat mainiot, mutta ohjaimet eivät pelaa kovin hyvin tavallisessa tasopelaamisessa. Pelissä on hyödyksi, jos olet nähnyt elokuvan, sillä se helpottaa etenemistä ja juonen seuraamista.



# HOME ALONE

GREAT TO BE OUTTA HARRY!



I'VE BEEN WAITING!



Kaksi varasta suunnittelee murtolaulumista McCallisterin perheen kotiin.

McCallisterin perhe on matkustanut pois kotoa jouluksi, mutta Kevin on unohtunut kotiin. Kaksi murtovarasta, Harry ja Marv suunnittelevat murtoa taloon ja nyt sinun ja Kevinin täytyy pitää perheen puolia, etteivät nämä löytäisi palatesaan taloa tyhjänä.

## Apuvälineet

### Pizza

Kahdeksan pizzan-viipaleita antaa lisäelämän. Kokonainen pizza antaa suoraan yhden lisäelämän.

### Kakku

Antaa Kevinille energiaa

### After Shave

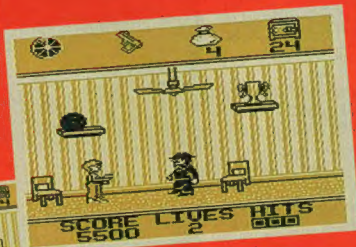
Partavesi tekee vähäksi aikaa haavoittumattomaksi.

Pelissä on myös neljä erilaista asetusta, joita tarvitaan roistoja vastaan.

Estääkseen röyhkeitä varkaita tyhjentämästä koko taloa täytyy Kevinin kerätä perheen arvotavarat. Nämä hän heittää pyykkiputkea alas ja päästessään kellariin hän lukitsee ne kassakaappiin. Talo koostuu neljästä siivestä, joissa jokaisessa Kevinin täytyy kerätä vähintään 20 arvoesineettä. Etsiessään esineitä hänen täytyy varoa vaarallisia roistoja, jotka yrittävät saada hänet kiinni. Toisia kalleuksia on vaikea löytää, ne ovat piilossa. Etsi laattikoista ja kaapeista. Melkein joka paikassa on jotakin jemmassa.



0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA & AÄNI					
3.0					
PELATTAVUUS					
3.0					
HAASTE					
3.5					
VIIHDE					
3.8					



Hups! Hämmäri kaveri on tlossa.



Ritsasta voi olla arvaamattonta hyötyä.

## Toimituksen arvio

Home Alone on aika onnistunut peli. Tavaroiden löytämisessä on aika lailla haastetta. Peli muistuttaa lähinnä Mickey Mousea ja Godzillaa, mutta tämä on hausempi. Kuten Terminator 2 perustuu tämäkin suosittuun elokuvaan. Musiikki tulee suurelta osaltaan elokuvasta. Juonessa pysyy paremmin mukana, jos on nähnyt filmin.



# super Castlevania

## MONSIEUR BELMONT ON PALANNUT!

GRAFIikka & ÄÄNI	4.6
PELATTAVUUS	4.2
HAASTE	4.1
VIIHDE	4.5



Super Castlevania IV	
Konami	
PELITYYPPI	PELAAJIA
Seikkailu	1
PATTERNUUSI	SALASANA
EI	ON
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KEHITÄS
VAIKEA	

On kulunut 100 vuotta siitä kun Dracula oli viimeksi vauhdissa. Nyt hän on jälleen manannut (maan-) alaisensa esille haudoistaan ja holveistaan ja alkanut terrorisoida Transylvaniaa. Simon Belmont lähtee piiska-kädessään viidettä kertaa uhmaamaan paha-mainaista vampyyria ja peli voi alkaa.

### Legendan

alussa oli vain Simon Belmont, piiska ja tehtävä: nujertaa Dracula. Pelistä tuli nopeasti klassikko ja se on edelleen yksi parhaita keskusyksikköpeleistä.

Vajaa vuosi myöhemmin julkaistiin Castlevania II - Simon's Quest. Peli oli rakennettu samaan tapaan kuin ykkösenkin. Siinä oli enemmän seikkailua ja vähemmän suoraa toimintaa, mutta tehtävänä oli jälleen saada Dracula pysäytettyä.

Castlevania IV on sekoitus ykkös- ja kakkososia, mutta nyt ei sankarina ole enää vain Simon, vaan kunnian jakaa hänen isänsä Trevor Belmont. Castlevania III ei ole vielä ilmestynyt Suomessa. Se on ensimmäinen NES-peli, jossa on käytössä kehittyneempi MMC5-chip.

Myös Game Boylle on tehty kaksi Castlevania-seikkailua, joista toinen on saatavilla meilläkin. Molemmat muistuttavat aika lailla alkuperäistä NES-seikkailua.

Mutta nyt on siis vuorossa Super-NESin Castlevania-ensi-ilta. Castlevania IV on yksi parhaista peleistä Super Nintendolle. Konami on tehnyt loisteliasta työtä niin grafiikan kuin äänenkin osalta.







*Simonin on jälleen syytä pyytää avuksi kaikki kynnellekykenevät, ottaa piiskansa ja kohdata Dracula ja tämän (maan)alaiset.*

**Rata 1:**

Vaikea mittelo alkaa linnan ulkopuolelta, missä kohtaat vartiosta luurangot ja lepakot. Kun olet päässyt linnan sisään, jatkavat kaameat viholliset hyökkäyksien, kunnes lopussa kohtaat pomon, kuolleen ritarin hevosineen.



**Rata 3:**

Vaikeuksia alkaa kasaantua. Kuljet läpi aave-  
maisen luolan, jossa kivet putoilevat ja lepakot  
lentävät. Pomo on selvästi kovempi luu kuin  
kahdessa edellisessä maailmassa. Kaksi valta-  
vaa lohikäärmettä käy kimppuusi, samaan ai-  
kaan kun vesi jaloissasi nousee. Ei taida kuu-  
lostaa houkuttelevalta?



**Rata 2:**

Simonin täytyy selvittää harvinaisen vilkas hau-  
tuumaa, jossa kuolleet nousevat haudoistaan vain  
häiritäkseen kulkuasi. Myös hämähäkit ja muut  
oliot koettavat pysäyttää sinut. Pomo ei ole tällä  
kertaa radan lopussa, vaan maailmassa 2-2. Siel-  
lä ilmestyy tiellesi Meduusa, jota ei voi nirhata  
muuten kuin veitsillä.



**Rata 4:**

Täällä Simonin pää menee helposti pyörälle.  
Sekä seinät että lattia pyörivät ympärilläsi, jo-  
ten valppaana pitää olla. Selvittääksesi neljän-  
nen tason sinun täytyy voittaa kaksi pomoa.  
Ensin jättiläispääkallo tasolla 4-2 ja lopuksi  
kivinen mies, jonka koko muuttuu jatkuvasti,  
kivien putoillessa samaan aikaan katosta. Ki-  
vimies on yksi pahimmista vastustajistasi.

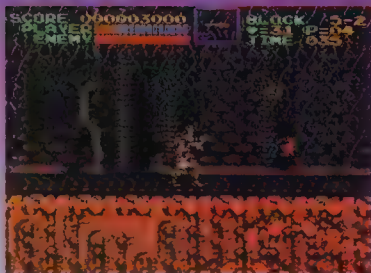


## Rata 5:

Nyt olet selvittänyt tiesi Draculan järjyttävän linnan putarhaan. Se on laaja ja hankala, mutta koska selvitit kaksi pomoa edellisessä maailmassa, et joudu tässä kohtaamaan yhtäkään. Se tekee kokonaisuudesta helpomman ja voit jatkaa etenemistä kohti linnaa.

## Toimituksen arvio

Super Castlevania IV kuuluu ilman muuta parhaisiin Super-NES -peleihin. Sekä grafiikka että ääni ovat huippuluokkaa. Mode 7 on uskomaton pyörivine huoneineen ja kokooan muuttavine pomoineen. Simonin aiemmat seikkailut ovat jo klassikoita ja tämä on niille ansaittua jatkoa, tuleva klassikko. Siksi toimitus antaa pelille molemmat Nintendo-lehden kunniamaininnat: Huippupeli ja Klassikko. Super Castlevania on ihan ykköspeli!

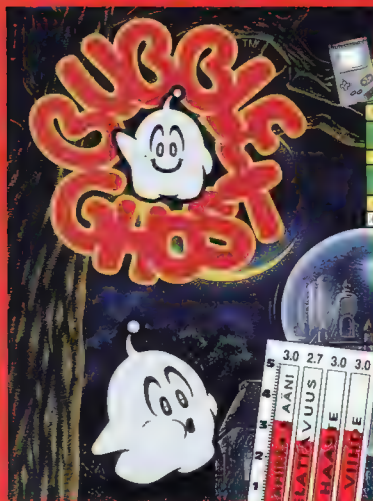


Näiden viiden maailman jälkeen olet linnan portilla. Mutta et vielä aivan lopussa, sillä sinulla on vielä kuusi rataa selvitettävänä. Sitten olet raivannut tiesi linnan pyhimpään ja seisot silmäysten arkkivihollisesi Draculan kanssa.



Sinun täytyy taistella tiesi läpi lukuisien maailmojen ennen kuin

... lopulta kohtaat Draculan!

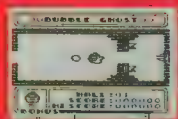


# Puhkuva haamu!

Bubble Ghost	
PELITYYPPI	PELAAJIA
Kuplan-puhallus	Syky 1
GAMELINK	SALASANA
EI	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	VAIKAA

Suurella linnassa asuu pikkui-  
nen haamu. Hänen ainoa har-  
zastuksensa on leikkiä kuplilla  
ja sinun avullasi hän voi köit-  
taa puhaltaa kuplaa läpi linnan  
35 huoneen. Jokaisessa huoneessa  
on useita vaarallisia esineitä, jotka  
voivat puhkaista kuplan pelkästä  
huopaisuista. Vedään syvään henkeä  
ja mene linnassa auttamaan haa-  
muun.

Pelissä siis yksinkertaisesti kuljetetaan kuplaa läpi 35 huoneen. Jos kupla osuu johonkin, se puhkeaa heti. Sinulla on myös vain rajattu aika selvittää kukin huone ja kulkeminen käy sitä vaikeammaksi, mitä pitem-  
mälle linnassa pääset.



Ensimmäinen huone on aika helppo.



...mutta lentävä munkistuu nopeasti...



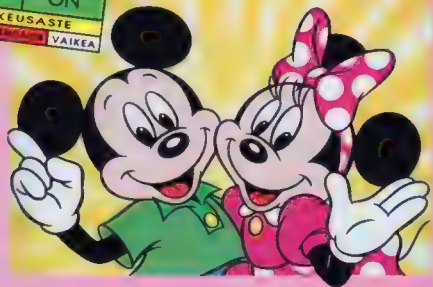
...yhä vaikeammaksi.

### Toimituksen arvio

Tämä on uusi, joskaan ei aivan lyömätön idea. Tuntuu kuin pelistä puuttuisi jotakin. Ehkä jokin erikoistoiminto toiselle nappulalle. Sen paremmin grafiikka, ääni kuin myöskään ohjaus ei loista mitenkään. Peliä on mukava pelata alkuun, mutta se alkaa sitten kyllästyttää. Nuoremille pelaajille tämä voi sopia hyvinkin, sillä touhussa pääsee nopeasti alkuun ja säännöt ovat helpot ymmärtää.

Mickey Mouse	
Kemco	
PELITYYPPI	PELAAJIA
Pulma	Elo 1
GAMELINK	SALASANA
EI	ON
VAIKEUSASTE	
HELPPO	VAIKAA

# MICKEY MOUSE



Ensin Kemco julkaisi Mickey Mousen Japanissa. Siitä tuli Capcomin Mickey Mouse Dangerous Chase USAssa, sillä juuri Capcom omisti Disney-oikeudet Nintendo-pelejä varten. Sitten Kemco julkaisi Mickey Mouse II:n Japanissa (jona toimitus osti Hongkongissa, jos muistatte vielä raportin). Mutta tällä kertaa Kemco ei halunnut myydä peliä Capcomille, joten he julkaisivat sen itse USAssa nimellä Bugs Bunny II. Nyt tämä peli tulee Suomeen ja täällä sen nimi on taas Mickey Mouse. Mutta ilman kakkosta, sillä täällä ei ole julkaistu osaa 1. Eli mutkallista on pelien ja eläimien tunnistaminen.

HIIRESTÄ TULI JÄNIS, JOSTA TULI TAAS HIIRI!



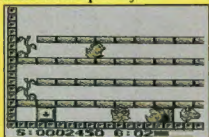
## SOKKELOLISKOT

Godzillan poika Minilla on ryöstyetty ja viety valtavaan labyrinttiin, Matrixiin. Sokkelo koostuu 64 huoneesta ja lukemattomista hirviöistä. Godzilla tarvitsee sinun apuasi voidakseen nirhata kaikki viholliset ja pelastaa poikansa Minillan.

Tämä peli muistuttaa hiukan Lolon seikkailuita. Tässä tarvitaan enemmän aivoja kuin sorminäppäryyttä, että kaikki 64 huonetta saa selvitettyä. Onneksi pelissä on salasana, että peliä voi jatkaa siitä mihin on päässyt.



Godzilla	
Teito	
PELITYYPPI	PELAAJIA
Aivo-voimistelu	1
GAMELINK	SALASANA
EI	ON
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKITÄSÄ
	VAIKEA



Hm... kuinka alas nuolen luokse päästään?

### Pelin kulku

Pelin 64 huonetta muodostavat, kuten kuvasta näkyy, nelikulmion. Saadakseen huoneen selvitettyä täytyy päästä nuolen luokse. Kukaan ei tiedä missä huoneessa Minilla on, joten huoneita täytyy vain kiertää, kunnes hän tulee vastaan. Saadaksesi selville missä huoneessa itse kulloinkin olet, voit painaa Select-nappia ja sitten valita "Entire plan". Silloin saat nähdä vieressä olevaa kuvaa vastaavan kartan.



0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA & ÄÄNI					3.2
PELATTAVUUS					3.0
HAASTE					3.4
VIIHDE					3.2

### Toimituksen arvio

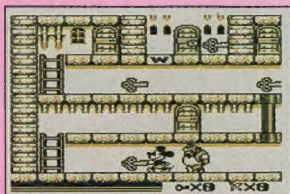
Game Boylle tehdään mielellään tämän tapaisia pulmapelejä, sillä tällainen aivojumpsahan sopii hyvin konseptiin. Grafiikan osuus ei ole niin ratkaiseva, kun pääasia on mieltä oikeaa reittiä. Godzilla ei ole aivan paras ongelmapeli, mutta hyvää keskittösä.

Iikeä noita on kaapannut Minni Hiiren linnaansa ja Mikin tehtävänä on pelastaa hänet. Mutta linna on suuri ja täynnä vaaroja, joten tehtävä ei ole helppo. Mikin täytyy selvittää 28 huonetta ennen kuin hän kohtaa jälleen armaansa.

Jokaisessa huoneessa pitää löytää avaimia ja aseita ennen kuin pääsee eteenpäin. Useimmiten aseita on vähemmän kuin vihollisia, joten aseita on syytä käyttää harkiten ja oikeaan aikaan.



Pystytkö pelastamaan Minniä?



Mitä teet kun sinulla ei ole yhtään aseita?

### Toimituksen arvio

Mickey Mouse on hyvä pulmapeli. Toiset kentät ovat melkoisen hankalia, mutta pelissä on salasana, joten voit yrittää samaa rataa niin monta kertaa kuin on tarvis. Grafiikka on siisti ja peli on viihdyttävä. Yksi parhaista ongelmapeleistä.

0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA & ÄÄNI					3.6
PELATTAVUUS					3.3
HAASTE					3.5
VIIHDE					3.8

# TOM & JERRY

(and Tuffy)

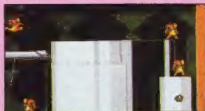


## 2 hiirtä on enemmän kuin yksi kissa

Tehtyään ryhmätyötä yli kahdessa sadassa piirrettyssä elokuvassa 90 eri maassa, tekevät Tom ja Jerry nyt ensivisiittinsä videopelisiin. Suomessa aika vähän tunnettu peliyhtiö Hi Tech Expressions on julkaissut tämän NES-seikkailupelin. Peli muistuttaa niin grafiikaltaan kuin sisällöltäänkin suosittua Tiku ja Taku -peliä Chip'n Dale - Rescue Rangers.

Tom on kidnappannut pienen Tuffyn (tiedätte kai, se pikku hiiri, jolla on vaipat) ja Jerryyn pitää yrittää pelastaa hänet. Löytääkseen Tuffyn pitää Jerryyn tutkia lävitse viisi maailmaa talossa. Kukin maailma koostuu kolmesta radasta, joissa kohdataan monia muurahaisia, tuhatjalkaisia, mehiläisiä ja muita kiusankappaleita, jotka yrittävät estää kulkua. Ja lopuksi aina kolmannella radalla kohtaavat tietysti pahimman vastuksen eli Tomin.

Tom & Jerry	
Hi Tech	
KÄESTYTY	PELAAJIA
Syksy	1
PELITYYPPI	SALASANA
Seikkailu	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	VAIKEA



### Kellari

Ensimmäiset radat ovat kellarissa. Putkien ja hämähäkinseittien keskellä ei ole helppoa löytää oikeaa reittiä, joten saat oppia etsimään ennen kuin hoksaaat tien kullutioon.



### Olohuone

Tuntuu mukavalta päästä taas sisälle lämpimään. Olohuoneessa on paljon erilaisia vempelleitä kuten TV, videot, stereolaitteet ja tietysti myös Nintendo-konsoli.

### Keittiö

Keittiössä kuljet ensimmäisellä radalla ympäri silitysraudan ja paistinpannujen. Toisella radalla löydät hiirenkolon, josta pääset seinän sisälle. Kun tulet taas ulos on Tom jo odottamassa, mutta mehiläisen avulla voit päästä hänenkin ohitse.

### Talon katto

Olet nyt yllättäen tullut talon katolle. Täällä on tuulista, joten pidä varsi, kun sinua kohti lentää lehtiä ja muita leijuvia asioita.

### Apuvälineet



Suuri juustonpala antaa energiaa.



Pieni juustonpala antaa pisteitä.



Kuulat ovat kaikkein kätevimpiä aseita.



Kun puhallat kuplan, voit leijua sillä ylös.

Matka ei ole enää kovin pitkä, mutta kulku käy koko ajan vaikeammaksi. Kerää siis rohkeutesi ja valmistaudu viimeiseen kohtaamiseen Tomin kanssa.

### Toimituksen arvio

Tästä tulee varmasti suosikkipeli kaikkien Disney-pelienkin harrastajien keskuudessa. Mainio peli, hyvä grafiikka ja kohtuullinen vaikeusaste on juuri se resepti, jolla Capcom tapaa tehdä Disney-pelit. Jerry ei ole kauhean kätevä ohjailla, mutta muuten peli on laadukas.

0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA	3	4	4	4	5
PELATTAVUUS	3	3	3	3	3
HAASTE	3	3	3	3	3
VIHDE	3	3	3	3	3

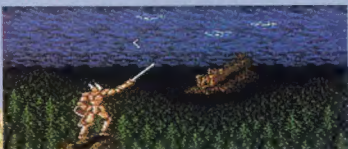


# Sword Master



Sword Master	
Activision	
RMESTYYS	PELAAJIA
Ei liiojaa	1
PELITYYPPI	SALASANA
Taimita-seikkailu	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	VAIKEA

## Kaksintaistelu!



Eledarin kuningaskunta on joutunut vaikeuksiin. Paha puolijumala Vishok on ottanut vallan ja surmannut joukoittain ihmisiä. Sinä olet ritari, joka ainoana on kykenevä pelastamaan kuningaskunnan. Ota siis miekkasi ja suuntaa kohti linnaa.

Sword Master tuntuu aluksi olevan aivan tyyppillinen action-peli, mutta pian huomaa mielenkiintoisia eroja kaavaan. Tähän on yhdistetty roolipelien ominaisuuksia. Joka kerta surmatessasi vihollisen saat kokemuspisteitä ja mitä enemmän saat pisteitä kasaan, sitä vahvemmaksi tulet. Opit myös erilaisia taitoja, joita tarvitset tiettyjä vihollisia vastaan. Peli koostuu seitsemästä radasta. Kaksi ensimmäistä sijoittuvat metsiin ja kyliin, mutta radasta 3 eteenpäin olet linnassa. Jokaisella radalla kohtaat joitakin pikkupomoja ja lopuksi vaikeamman pääjehun.



Voidaksesi käyttää magiaa sinun täytyy ensiksi muuttua velhoksi.



Pelin ensimmäinen pomo...



... ja toinen.

### Toimituksen arvio

No joo, tämä ei ole huippupeli, mutta ei mitenkään huonokaan. Grafiikka ja ääni ovat vaatimattomat. Tätä on mukavaa pelailla aikansa, mutta ei kovin isoina annoksina. Jos Activision olisi satsannut hiukan lujemmin pelin tunnelmaan olisi tästä voinut syntyä jotakin hienoa...

	0	1	2	3	4	5
GRAFIikka & AANI						3.0
PELATATAVUUS						3.4
HAAASTE						3.2
VIIHDE						3.3



## AND THE PLANETEERS

### Captain Planet and the Planeteers

Mindscape	
ILMESTYY	PELAAJIA
Elokuu	1
PELITYYPPI	SALASANA
Action	1:EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	RESKITASOA
	VAIKEA

### TAUSTAA

**VAATIMATON YMPÄRISTÖSANKARI**  
Öljyvuo-dot, ilmansaastuminen ja sukupuuttoon kuolevat eläimet ovat vain joitakin maapallomme ongelmista. Kun astut Captain Planetin saappaisiin on tehtävänäsi ratkaista näitä ongelmia ja pelastaa maailma tuhoutumiselta. Sinun täytyy löytää viisi sormusta ja tehdä ihmiset onnellisiksi.

Peli koostuu viidestä radasta, joilla kohtaat monia vastenmielisiä kelmejä, jotka yrittävät parhaansa mukaan pilata maailmaa.

#### Maailma 1

Hoggish Greedly saastuttaa ilmaa ja vettä öljypäästöillään. Nappaa kaikki viholliset ja yritä laskeutua keskelle suurta rakennusta radan lopussa. Sitten sinun pitää pysäyttää öljyn valuminen mereen ja kohdata Hoggish Greedly.

#### Maailma 2

Tohtori Blightilla on pahoja suunnitelmia pääsi menoksi. Tietokoneellaan hän on ohjelmoinut maan tietokoneverkkoon kansallispuistoille käytön kaatopaikkoina. Käytä helikopteria apunasi, kun estät tätä kauheutta tapahtumasta.



2.6	2.8	3.2	2.7
GRAFIKKA & ÄÄNI	PELATTAVUUS	HAASTE	VIIHE

#### Maailma 3

Hoggish Greedly on onnistunut pääsemään taas vapaalle jalalle. Nyt hän dumpkaa uudenlaisia saasteita mereen ja sinä saat hypätä sukellusveneeseen ja sukeltaa etsimään ja estämään häntä.

#### Maailma 4

Looten Plunder ja hänen apulaisensa Argos Bleak tappavat elefanteja vain omaksi huvikseen. Tarvitset taas helikopteriasi rientäessäsi estämään tätä sikamaista toimintaa.

#### Maailma 5

Duke Nukem tekee kaikkensa tuhotaan otsonikerroksen Etelännavan yllä. Sinun täytyy lentää jäävuorille panemaan Duke Nukemin apulaiset aisoihin ennen kuin kohtaat pääkongan itsensä. Koska tämä on viimeinen rata, se on myöskin kaikkein hankalin.

#### Toimituksen arvio

Tämä peli ei valitettavasti oikein toimi. Pelissä on köyhä grafiikka ja hankala ohjaus ja sitä on siis ikävä pelata. Ajatus pelin takana on varmasti hyvä, mutta sitä suurempi sääli, ettei toteutus ole onnistunut. Olisi tosiaan ilo nähdä oikeisiin ongelmiin puuttuva HYVÄ peli. Tämä on laadultaan jo valmiiksi vanhentunut.